

SCHNEIDER JOSE IGNACIO

cs.uns.edu.ar/~jis



Nacionalidad	Argentino
Estado Civil	Soltero
Fecha de Nacimiento	12 / 12 / 1981
Correo Electrónico	jis@cs.uns.edu.ar
Página Personal	cs.uns.edu.ar/~jis
Página del Proyecto	xnafinalengine.codeplex.com

TITULOS OBTENIDOS

Licenciatura en Ciencias de la Computación

2007 - Universidad Nacional del Sur

Promedio 9.04 sin aplazos en ningún final.



CONOCIMIENTOS DE IDIOMAS

Inglés

Lectura, escritura y entendimiento oral de inglés general, no solo técnico.

DOCENCIA

Computación Grafica - Perteneciente a Ingeniería en Sistemas de Computación y optativa en Licenciatura en Ciencias de la Computación - Cargo: ayudante - Periodo de trabajo: primer cuatrimestre 2008, primer cuatrimestre 2009, y primer cuatrimestre 2010.

POSTGRADO

Realizando el **Magister en Ciencias de la Computación**, Realidad Aumentada en Visualización de datos, bajo la dirección de la Dra. Silvia Mabel Castro.

PUBLICACIONES

Framework XNA Final Engine, Análisis de su Aplicación para el Desarrollo de Juegos y Aplicaciones Gráficas Innovadoras - José Ignacio Schneider, Sergio Martig, Silvia Castro — WAVi 2010.

Framework para la generación de aplicaciones gráficas integrando Realidad Aumentada y gráficos de alta complejidad - José Ignacio Schneider, Sergio Martig, Silvia Castro - CACIC 2010 (ISBN 978-950-9474-49-9) Paginas 455-464.

Framework de Realidad Aumentada integrando gráficos de alta complejidad. José Ignacio Schneider, Sergio Martig, Silvia Castro. WICC 2010 (978-950-34-0652-6) Páginas 302-306.

Realidad Aumentada en un entorno gráfico de alta performance. José Ignacio Schneider, Sergio Martig, Silvia Castro. WICC 2009 (ISBN 978-950-605-570-7) Paginas 177-181 Volumen 1.

Interfaces No Convencionales. Su impacto en las interacciones - Sergio Martig, Silvia Castro, Martin Larrea, Sebastián Escarza, Maximiliano Escudero, Maria Luján Ganuza, Dana Urribarri, José Ignacio Schneider, Damián Flores Choque - WICC 2009 (ISBN 978-950-605-570-7) Paginas 192-196 Volumen 1.

PARTICIPACIONES EN CONGRESOS CIENTIFICOS Y WORKSHOPS

Expositor en el XVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2010) - Morón - Buenos Aires - Argentina

Expositor en el Workshop Argentino sobre Videojuegos (WAVi 2010) - Capital Federal - Buenos Aires - Argentina.



CURSOS Y SEMINARIOS DE POSTGRADO

Curso **Selected Topics in Visualization** dictado por el Dr. Eduard Gröller. Puntos 20. Estado: aprobado.

Curso **Introducción al Rendering No Fotorealista** dictado por el Magister Roberto Ariel Guerrero. Puntos 20. Estado: aprobado.

Curso **Realidad Aumentada** dictado por la Doctora Maria Jose Abasolo. Puntos 20. Estado: aprobado.

Curso **Procesamiento y Análisis de Imágenes Digitales**. dictado por la Dra. Silvia Castro. Puntos 20. Estado: aprobado.

Seminario **Tópicos Avanzados en Geometría Computacional**, dictado por los Dres. Mario Lopez. Puntos 20. Estado: cursado.

Seminario **Modelado Procedural**, dictado por los Dres. Gustavo Patow. Puntos 20. Estado: en evaluación.

OTROS CURSOS Y SEMINARIOS

Seminario **Sistema operativo LINUX** dictado por Gabriel Gomiz (Mayo 2001).

Seminario **Introducción al trabajo en red con LINUX** dictado por Gabriel Gomiz (Noviembre 2001).

Seminario **LaTeX** dictado por el Dr. Marcelo Falappa en la U.N.S. (Noviembre 2002).

Seminario **Introducción al uso de servidores Linux y Windows NT**, dictado por el Lic. Leonardo De Matteis (2004).

Seminario **Management y Planificación de Negocios** dictado por el Lic. y Magister Pablo R. Mielgo (Diciembre 2005).

Curso **Plan +MAS** dictado por Sergio Gómez (Abril/Junio de 2007).



PROYECTO XNA FINAL ENGINE

Desarrollando XNA Final Engine, un framework para la generación de aplicaciones gráficas integrando Realidad Aumentada y gráficos de alta complejidad derivado de mi tesis de Magister.

Página del proyecto: xnafinalengine.codeplex.com

